

Nom Prénom :

Date :

Catégorie :

## FEUILLE D'ÉVALUATION EXERCICE 1 – QUILLE 1

**Objectif : Etre capable de toucher la quille 1 au premier lancer**

Le candidat effectue 20 lancers sur la quille 1 et note son score après chaque lancer. La notation se marquera par 0 par quille 1 non touchée et 1 par quille 1 touchée.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
										

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
									

Total quilles 1 touchées	/20
<b>VALIDATION</b> Pour valider l'épreuve, il faut minimum 10	<b>OUI</b> <b>NON</b>

## EXERCICE 2 – QUILLE 7

**Objectif : Etre capable de toucher la quille 7**

Le candidat effectue 6 lancers sur la quille 7 et note son score après chaque lancer. La notation se marquera par 0 par quille 1 non touchée et 1 par quille 1 touchée.

						TOTAL
Lancer 1	Lancer 2	Lancer 3	Lancer 4	Lancer 5	Lancer 6	/ 6
<b>VALIDATION</b> Pour valider l'épreuve, il faut minimum 3				<b>OUI</b>		<b>NON</b>

## EXERCICE 3 – QUILLE 10

**Objectif : Etre capable de toucher la quille 10**

Le candidat effectue 6 lancers sur la quille 7 et note son score après chaque lancer. La notation se marquera par 0 par quille 1 non touchée et 1 par quille 1 touchée.

						TOTAL
Lancer 1	Lancer 2	Lancer 3	Lancer 4	Lancer 5	Lancer 6	/ 6
<b>VALIDATION</b> Pour valider l'épreuve, il faut minimum 3				<b>→ OUI</b>		<b>→ NON</b>

Après l'évaluation, des conseils peuvent être donnés aux joueurs sur la façon dont ils ont réalisé les exercices (exactitude des décalages, le comptage des points ....)