

LA TEAM GLOWUP



HYPE 100
STRESS 30

**VOUS ÊTES UNE BANDE EN TOURNÉE MONDIALE !
VOTRE OBJECTIF EST SIMPLE : REMPLIR VOTRE BARRE
DE "HYPE" AVANT QUE LE STRESS NE MONTE À 30 !**

**À CHAQUE FRAME, LA STAR DE L'ANNIVERSAIRE
CHOISIT UN RÔLE POUR CHACUN DE SES PARTENAIRES :**



CAPTAIN

SI CE JOUEUR
LANCE SANS FAIRE
DE GOUTTIÈRE :

+10 HYPE



SPOTLIGHT

SI CE JOUEUR
FAIT TOMBER
LA QUILLE 1 :

+5 STRESS



CREW

SI CES JOUEURS
FONT 6+ QUILLES OU +
SUR LEUR LANCER :

+5 HYPE



SI UN JOUEUR FAIT
UNE GOUTTIÈRE : **+2 STRESS**

★ POUVOIR DES STARS ★

UNE SEULE FOIS DANS LA PARTIE, LA STAR DE L'ANNIVERSAIRE PEUT UTILISER UN POUVOIR :

**ANNULE UNE
GOUTTIÈRE**

**AUTORISER
UNE RELANCE**

★ SHINE UP! ★

**LORSQUE VOTRE JAUGE DE HYPE SERA À 100%,
LA STAR DE L'ANNIVERSAIRE DOIT FAIRE LE COUP FINAL.**

**SI ELLE FAIT 8 QUILLES OU + SUR SON LANCER,
VOTRE CONCERT SERA COMPLET, ET LA STAR
REMPORTE LES GOODIES !**

**JOURNAL
DE HYPE**

**JOURNAL
DE STRESS**